









Arbeitsplan Mathe

(schriftliche Division, Zufall und Wahrscheinlichkeit - Kreisel)

(Woche vom 4.-8.5.2020)

Fach	Was?	✓
	Schriftliche Division:	
	B S. 82, Nr. 3	
	B S. 82, Nr. 4	
	B S. 82, Nr. 5	
	B S. 93, Nr. 3	
	AH S. 55, Nr. 3	
	Zufall und Wahrscheinlichkeit - Kreisel:	
	B S. 79, Nr. 1 (Erklärung unten auf dem Plan!) 👥 Du kannst die Aufgabe <u>mündlich</u> mit einem Partner machen!	
	B S. 79, Nr. 2 (Erklärung unten auf dem Plan!) 👥 Du kannst die Aufgabe <u>mündlich</u> mit einem Partner machen!	
	AH S. 53, Nr. 1	
	 1	
	 2	
	 3	
		 4
 5		
Kopfrechnen (plus, minus, mal, geteilt)		
 (Besonders: Schriftliche Division / Daten, Häufigkeiten, Wahrscheinlichkeiten!)		



Eine Dreierzahl ist eine Zahl aus der Dreierreihe beim Einmaleins. Also: 3, 6, 9, 12, 15,...

Eine Sechserzahl ist eine Zahl aus der Sechserreihe beim Einmaleins. Also 6, 12, 18, 24, 30,...



Beim nächsten Arbeitsplan wollen wir mit dem Taschenrechner arbeiten. Wenn du einen einfachen Taschenrechner zu Hause hast, wäre es schön, wenn du ihn am Freitag mit in die Schule bringen könntest!

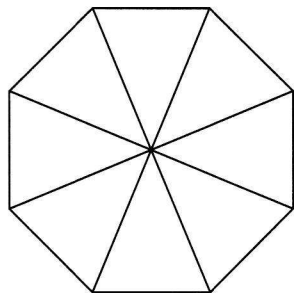
Viel Spaß!



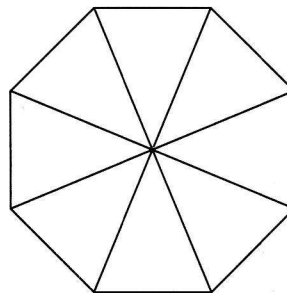
AB 1

1 Male die Kreisel passend an.

a) Rot gewinnt sicher.

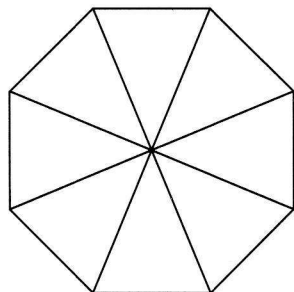


b) Rot gewinnt unmöglich.

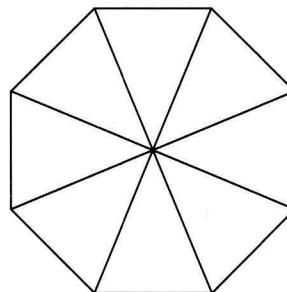


2 Male die Kreisel mit Rot und Blau passend an.

a) Rot gewinnt wahrscheinlich.

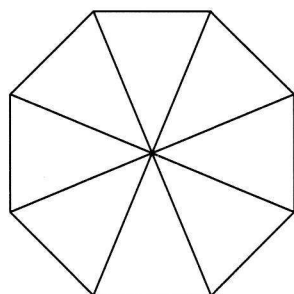


b) Rot gewinnt unwahrscheinlich.

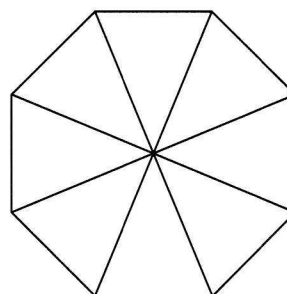


3 Male die Kreisel mit Rot und Blau passend an.

a) Beide Farben haben gleiche Gewinnchancen.

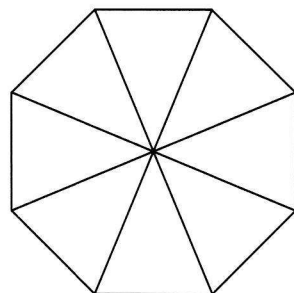


b) Blau gewinnt wahrscheinlich.

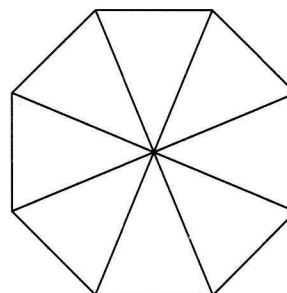


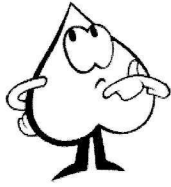
4 Male die Kreisel mit Gelb und Grün passend an.

a) Beide Farben haben gleiche Gewinnchancen.



b) Grün gewinnt genauso wahrscheinlich wie unwahrscheinlich.

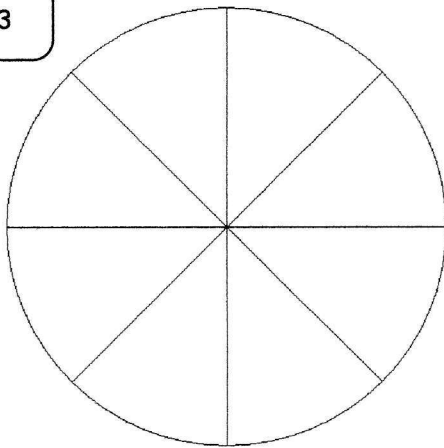




Färbe oder beschrifte die Glücksräder so, dass du bei der daneben stehenden Gewinnregel wahrscheinlich gewinnst.

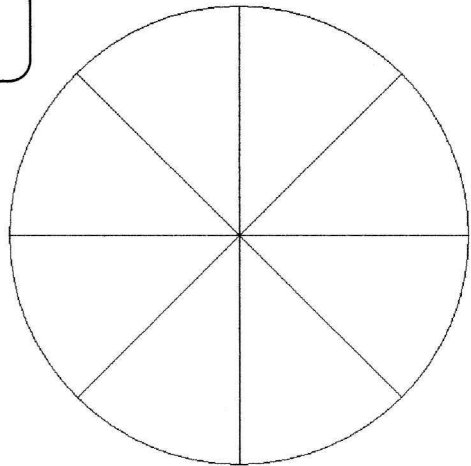
Regel 1:

Du gewinnst bei 1, 2 oder 3



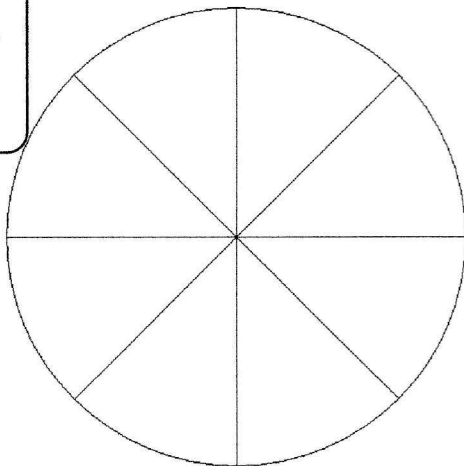
Regel 2:

Du gewinnst bei rot



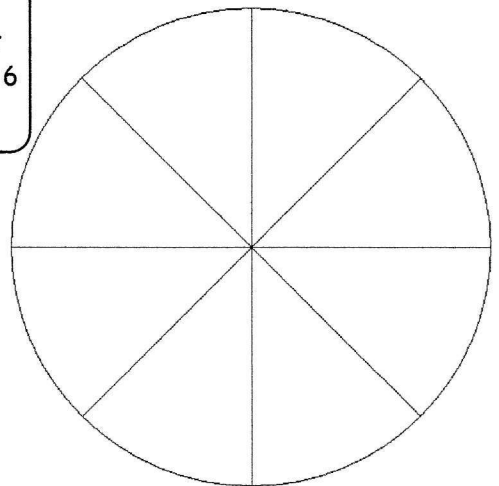
Regel 3:

Du gewinnst bei weiß und blau



Regel 4:

Du gewinnst bei 2, 4, 6 oder 8

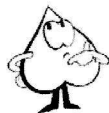
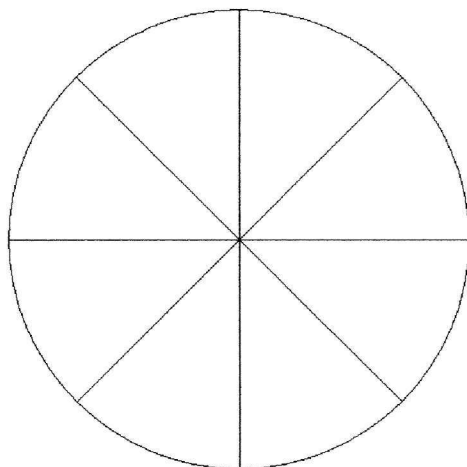
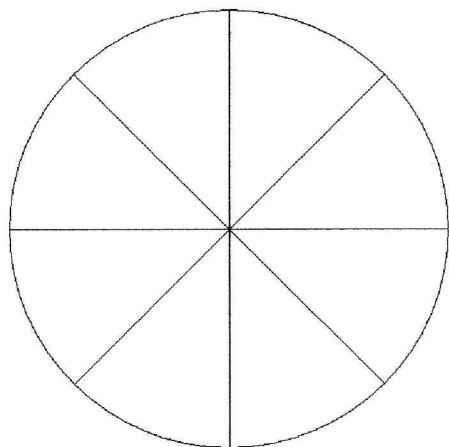




Erfinde nun eigene Glücksräder.

Mein Glücksrad 1:

Mein Glücksrad 2:



Wann gewinnst du eher bei deinem Glücksrad?

Ich gewinne eher, wenn ich ...

weil ...

Wann verlierst du eher bei deinem Glücksrad?

Ich verliere eher, wenn ich ...

weil ...



Wann gewinnst du eher bei deinem Glücksrad?

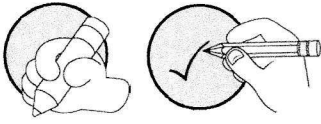
Ich gewinne eher, wenn ich ...

weil ...

Wann verlierst du eher bei deinem Glücksrad?

Ich verliere eher, wenn ich ...

weil ...



Führe bei
Aufgaben mit Rest
eine Probe durch!

Übe dich fit (Division)



2 5 7 6 : 7 =

1 8 4 2 : 6 =

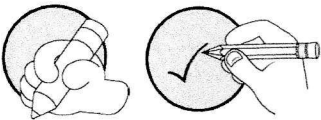
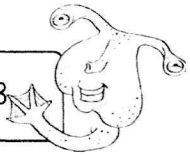
5 2 7 4 : 4 =

6 3 3 1 : 4 =

2 1 9 0 : 6 =

4 5 0 : 6 =

Kontrolliere: 1528 R3 75 365 307 1582 R3 1318 R2 368



Übe dich fit (Division)

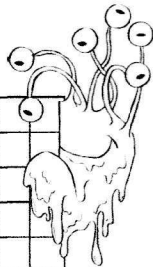


Dividiere
38.178 durch
das Ergebnis
von 2·3!

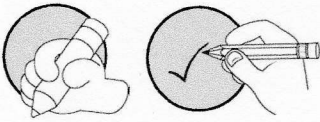
Large grid for writing the answer to the first problem.

Dividiere
88.884 durch
das Dreifache
von 3!

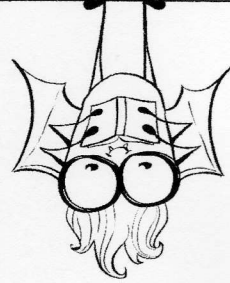
Large grid for writing the answer to the second problem.



Kontrolliere:
9876
6363
3663



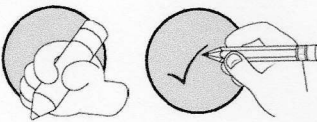
Übe dich fit (Division)



$$569618 : 2 =$$

$$328932 : 9 =$$

36.548 284.809 36.558



Übe dich fit (Division)

Monster Kurt Krümel backt leckere Monsterkekse. Er packt immer 9 Kekse in ein Tütchen. Insgesamt hat Kurt 2187 Kekse gebacken. Wie viele Tütchen kann Kurt am Ende insgesamt füllen?

Ich liebe Kekse!

Kontrolliere:
243 Tütchen
oder
242 Tütchen

Antwort: _____